

SIMPLE EQUATION



ASL SCENARIO S3

Conception du scénario : Ken Dunn. Traduction française Xavier Vitry.



CONDITIONS DE VICTOIRE : Les Américains gagnent immédiatement s'ils Contrôlent ≥ 25 hexagones de bâtiment sur la carte z.

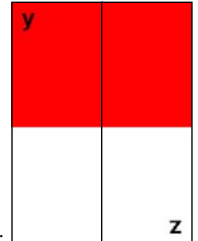
AACHEN, ALLEMAGNE 12 octobre 1944 : Depuis le 10 octobre, la bataille d'Aachen faisait rage. L'attention du commandement américain était fixée sur une série complexe de manœuvres destinées à encercler la ville aussi bien par le nord que par le sud. Ces quelques unités engagées dans l'assaut frontal d'Aachen progressaient difficilement. Non seulement les défenseurs étaient en nombre plus important, mais surtout ils combattaient sur le sol de leur patrie, dans un haut lieu de la symbolique nazie : Aachen, berceau du 1^{er} Reich.

CONFIGURATION DE LA CARTE :

BALANCE :

✚ Ajouter une MMG allemande à la force allemande.

☆ Retirer un 4-4-7 allemand de la force allemande.



(Seules les rangées d'hex A-P sur la carte y et les rangées d'hex R-GG sur la carte z sont jouables)

TABLE DES TOURS

| | | | | | | | | |
|-------------------------------------|---|---|---|---|---|---|---|-----|
| ✚ L'ALLEMAND se place en premier | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | FIN |
| ☆ L'AMERICAIN se déplace en premier | | | | | | | | |



Éléments du 404^e Régiment, 264^e Division de Volksgrenadiers [ELR : 3] se placent sur la carte y dans les hexagones de coordonnées ≤ 2 et sur la carte z :

| | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|



Éléments du 3^e Bataillon, 26^e Régiment d'Infanterie [ELR : 3] se placent sur la carte y dans les hexagones de coordonnée ≥ 7 :

| | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|



RÈGLES SPÉCIALES :

1. Les Allemands peuvent secrètement désigner 2 bâtiments dans leur zone de déploiement comme étant «fortifiés». Ces bâtiments reçoivent un +1 supplémentaire à leur modificateur de protection (c'est-à-dire, un bâtiment en pierre a un +4 et un bâtiment en bois un +3). La nature fortifiée d'un bâtiment n'est révélée au joueur américain que dans la mesure où elle aurait une influence sur le résultat d'une attaque ou bien lorsqu'une unité américaine y rentre.

ÉPILOGUE : Malgré la disparité des défenseurs d'Aachen, Hitler leur avait ordonné de se battre jusqu'au dernier. La retraite ou la reddition n'étaient pas des options envisageables. Cet état d'esprit allemand, combiné avec leur supériorité numérique, faillit enraye la progression américaine. Malgré tout, les hommes du 3^e Bataillon du colonel Corley développèrent un mode d'action qui serait employé par la suite dans le camp américain à chaque bastion rencontré. Neutralisant l'ennemi par des tirs de mitrailleuses, et sous leur appui, des équipes lance-flammes devaient progresser puis détruire ces positions. De cette manière, les Américains réussirent à progresser malgré cet ennemi résolu et plein de ressources.

Traduction : Xavier Vitry