

# RETAKING VIERVILLE



## ASL SCENARIO S1

Conception du scénario : John D. Johnson. Traduction française : Laurent Tinture.



**CONDITIONS DE VICTOIRE :** Les Américains gagnent la partie s'il n'y a aucune unité allemande Good Order dans les bâtiments N5, N6, M4 et L3 à la fin du jeu.

**VIERVILLE, FRANCE, 7 juin 1944 :** Le jour J+1, la 101<sup>e</sup> division de parachutistes se retrouvait engagée dans un double effort : rassembler ses unités dispersées sur toute la péninsule du Cotentin et établir un périmètre à l'Est pour protéger le débarquement américain à Utah Beach. Vierville, qui se trouve à l'intérieur des terres à quelques kilomètres des plages d'Utah, avait été libérée par les Américains le jour J. Vierville était un point de trafic important puisque la route venant du sud-ouest qui passait dans Vierville menait de Utah Beach à Saint-Côme-du-Mont, point fort allemand. Le matin du 7 juin, des éléments du 2<sup>e</sup> bataillon du 506<sup>e</sup> régiment de paras sortaient de Vierville vers Saint-Côme-du-Mont, laissant Vierville virtuellement inoccupée. Les Allemands saisirent cette opportunité pour lancer une série de contre-attaques sur Vierville dans l'espoir de couper la route vers Saint-Côme-du-Mont.

## CONFIGURATION DE LA CARTE :



(Seules les rangées d'hex A-V sont jouables)

## BALANCE :

☆ Retirer L3 des bâtiments requis par les conditions de victoire.

✚ Ajouter un 5-4-8 aux renforts du tour 3 allemand.

## TABLE DES TOURS

☆ F'AMERICAIN se place en premier	✚ 1	☆ 2	✚ 3	4	5	FIN
✚ F'ALLEMAND se déplace en premier						



**Éléments du 1<sup>er</sup> Bataillon, 506<sup>e</sup> Régiment d'Infanterie Parachutiste, 101<sup>e</sup> Division Aéroportée [ELR : 5]**

Se placent sur les hex de route N3, N4, M5 et L5 avec pas plus de un MMC par hex :

--	--	--



Entrent au Tour 1 le long du bord nord :

--	--

Entrent au Tour 2 le long du bord nord :

--	--

Entrent au Tour 3 le long du bord nord :

--	--	--



**Éléments du 1058<sup>e</sup> Régiment de Grenadiers [ELR : 3]** entrent au Tour 1 le long du bord est :

--	--



**Éléments du 919<sup>e</sup> Régiment de Grenadiers** entrent au Tour 1 le long du bord ouest :

--	--

**Éléments du 6<sup>e</sup> Régiment de Fallschirmjäger** entrent au Tour 2 le long du bord est :

--	--

**Éléments du 6<sup>e</sup> Régiment de Fallschirmjäger** entrent au Tour 3 le long du bord est :

--	--

## RÈGLES SPÉCIALES :

Aucune.

**ÉPILOGUE :** Des éléments du 1<sup>er</sup> bataillon du 506<sup>e</sup> régiment de parachutistes se ruèrent sur Vierville et se jetèrent dans une lutte farouche avec les Allemands. Comme chaque camp recevait des renforts petit à petit, l'issue du combat resta longtemps incertaine. Finalement, la puissance de feu et la détermination des troupes aéroportées américaines se révélèrent trop fortes pour les allemands, qui abandonnèrent leur brève emprise sur Vierville après d'âpres combats.