

WELCOME BACK



ASL SCENARIO S4

Conception du scénario : Chas Argent. Traduction française : Emmanuel De Wit.



CONDITIONS DE VICTOIRE : Les Allemands gagnent dès l'instant où ils font sortir ≥ 10 VP par le bord ouest, entre I1 et Y1 inclus. Chaque squad vaut 2 VP ; chaque HS vaut 1 VP ; chaque SMC «-1» vaut 2 VP ; Chaque SMC «0» et «+1» vaut 1 VP.

HOSINGEN, LUXEMBOURG, 16 décembre 1944 : Le 110^e Régiment de la 28^e Division d'Infanterie a été chargé de la défense d'une crête étroite entre l'Our et la Clerf, au Luxembourg. Le régiment s'installe à cheval sur la route N16, appelée « Skyline Drive » par les Virginiens de la 28^e Division, et qui est l'une des rares routes asphaltées des Ardennes. Les défenseurs s'étaient sur près de 24 kilomètres, le long de la crête, dans une série de positions retranchées, souvent appuyées par des blindés et des armes antichars. L'une de ces positions retranchées est la ville d'Hosingen, tenue par la Compagnie K, avec la Compagnie B du 103^e Bataillon de Génie de Combat. À 0525, le 16 décembre, débute un important barrage d'artillerie qui, en dehors de mettre le feu à certains bâtiments et d'endommager quelques camions, n'ébranle pas les Américains. Un brouillard épais réduit la visibilité à une centaine de mètres, et avec le jour qui se lève, les Américains commencent à entendre les Allemands qui contournent leurs positions au nord et au sud. Il s'agit d'unités du 77^e Régiment de Grenadiers qui se sont regroupées dans les bois à l'est de la ville, avant le bombardement, et qui se sont mises en marche pour prendre le pont à Clervaux. Vers 0730, le brouillard commence à se lever et très rapidement, les Grenadiers attaquent Hosingen, dans le but de prendre le contrôle de la route menant vers l'ouest, un axe jugé vital.

CONFIGURATION DE LA CARTE :

BALANCE :

☆ Augmentez le nombre de VP requis de «10» à «12» dans les Conditions de Victoire

✚ Retirez un FT du groupe américain



TABLE DES TOURS

☆ l'AMERICAIN se place en premier	✚	1	2	3	4	5	6	FIN
✚ l'ALLEMAND se déplace en premier								



Éléments des compagnies K et M, 3^e Bataillon, 110^e Régiment et Compagnie B, 103^e Bataillon de Génie de Combat [ELR : 3] se placent dans les hexagones numérotés ≥ 4 :

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



Éléments du II^e Bataillon, 77^e Régiment, 26^e Division de Volksgrenadiers [ELR : 3] entrent au Tour 1 le long du bord est :

--	--	--	--	--	--	--



RÈGLES SPÉCIALES :

1. Lors de chaque Rally Phase, l'ATTAQUANT jette deux dés. Si le DR est ≥ 10 , il commence à neiger ; s'il neige et que le DR est ≤ 3 , il cesse de neiger. Lorsqu'il neige, compter une Hindrance [gêne] de +1 pour toute attaque menée à une distance de ≥ 6 hexagones.

2. Tous les 7-4-7 américains ont leur potentiel de smoke [fumigène] augmenté de 2 (ils placent donc un pion smoke sur un dr ≤ 5).

ÉPILOGUE : La position américaine a bénéficié du soutien des armes lourdes de la Compagnie M, ainsi que des mitrailleuses que le Génie a retiré des camions et insérées dans le dispositif défensif. L'attaque initiale n'a pas permis de prendre pied dans la ville, et les Allemands ont dû contourner Hosingen, alors que les attaques successives visaient à s'en emparer. Bien qu'en infériorité numérique, encerclés et pourvus d'une dotation en munitions pour une journée seulement, les Américains ont tenu Hosingen face à tout un régiment allemand jusqu'au matin du 18. Étonnamment, ils n'ont eu à déplorer que vingt blessés, alors que les Allemands en comptaient des centaines. Cependant, le manque de munitions et d'approvisionnement les a forcés à capituler. Alors que les survivants marchaient vers la captivité, ils pouvaient au moins se dire qu'ils avaient fait payer un lourd tribut aux Allemands pour leur retour au Luxembourg.