

THE FRONT IN FLAMES

ASL SCENARIO W2

Scenario Adaptation : Jim Stahler



20 Km au sud de KHARKOV, Russie, 22 Août 1943 : Alors que la bataille de Kharkov vit ses dernières heures, la ligne de front devient incertaine. Les postes d'observation et les lignes défensives sont tenus brièvement puis abandonnés au fur et à mesure de l'avance soviétique. Le front a fini par se stabiliser non loin de la rivière Mosh alors que les unités de la 57eme Armée Russe se heurtent aux troupes du XI corps Allemand pour la maîtrise des emplacements de terrain clefs, tel que l'église du « Rollbahn » de Dnepropetrovsk.

CONFIGURATION DE LA CARTE :



(Hex de D à P sont jouables)

BALANCE :

★ Ajouter une LMG aux forces Russes.

✱ Les Allemands gagnent si ils totalisent autant de VP que les Russes.

CONDITIONS DE VICTOIRE : Les Allemands gagnent à la fin du jeu en totalisant plus de VP que les Russes. CVP sont récompensés normalement et 4 points de VP sont donnés pour le control du niveau 1 de l'hex K4.

| | | | | | | |
|--|---|---|---|---|-----|--|
| ★ Mise en place et entrée sur le plateau en simultanée | ✱ | ★ | | | | |
| ✱ Les Allemands se déplacent en premier | 1 | 2 | 3 | 4 | FIN | |

★ **Éléments de la 57eme Armée [ELR : 3] entre par SSR: {SAN :4}**

| | | | |
|---|--|--|--|
| | | | |
| 8 | | | |

✱ **Éléments du XI corps [ELR : 4] entre par SSR: {SAN :4}**

| | | | |
|---|--|---|--|
| | | | |
| 5 | | 2 | |

REGLES SPECIALES :

- L'EC est tempéré au début du jeu et sans vent.
- Tous les bâtiments sont en bois avec un seul étage excepté l'hex K4 qui a deux niveaux (RDC et étage).
- Avant de commencer à jouer, les deux cotés arrangent secrètement l'ordre d'entrée de leurs forces. Les squads doivent se suivre en file indienne. Les squads ne doivent pas se déployer ou s'empiler pendant ce placement. Les leaders et les SW peuvent s'empiler librement sur les squads. L'ordre de marche ne doit pas changer jusqu'à ce que le tour 1 commence et que la partie débute normalement.
- Chaque camp fait un tirage à partir de deux tas de petits papiers numérotés de 1 à 4. pour déterminer l'hex d'entrée.

| | | | | |
|--------------------------------|----|----|----|-----|
| Nombre : | 1 | 2 | 3 | 4 |
| Hex d'entrée Allemand : | O1 | P2 | P6 | K10 |
| Hex d'entrée Russe : | I1 | D1 | D7 | I10 |

Le chemin de l'avance des squads doit être préenregistré pour les 10 mouvements suivants. Chaque mouvement correspond à un Hex mais on ne compte pas la dépense en MF. Les deux cotés entrent simultanément déplaçant toutes les unités d'un Hex, vérifiant la LOS entre les Russes et les Allemands et si il n'existe pas de LOS, avance un Hex de plus en suivant l'ordre préenregistré. Le contournement ou toute autre activité n'est pas autorisé dans cette phase de pré-jeu. Aucun hex ne peut être inscrit plus d'une fois.

- Après le premier mouvement, une colonne peut maintenir sa position au lieu de se déplacer en inscrivant un « - » sur la liste des mouvements préprogrammés.
- Si une unité ennemie entre dans le même hex pendant le mouvement du pré-jeu, ils perdent leur marqueur caché « concealment » et sont considérés en mêlée au tour un du jeu.
- Le tour 1 commence dès qu'il y a une LOS entre une unité Allemande et Russe. Placer le sniper et les Allemands commencent le tour
- Si il n'y a pas de LOS après les 10 pre-tours enregistrés, commencer la partie au tour 1 avec les Allemands.
- Dès que le tour 1 à commencé, la partie se déroule normalement.
- Si le tour 1 commence avec des unités hors de la carte, ils entrent normalement comme renfort au tour 1 sur ou adjacent à leur hex d'entré prévu lors du pré-jeu.

EPILOGUE : La progression des fantassins des deux nations se fit avec la précaution que procure l'expérience. Doucement ils avancèrent en longue file dans les rues désertes. Les Allemand installèrent une base de feu à l'intersection d'une route venant de l'église et s'apprêtèrent à y entrer lorsqu' un squad Russe apparaît soudainement. Une escarmouche éclata et aucun camp ne fut capable de prendre l'avantage. Les deux camps se retirèrent. Le jour suivant la totalité du secteur fut occupé par les éléments blindés Soviétiques en tête de l'offensive.